



REGULAMIN KONKURSU

„#zaPROJEKTowani”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Przepisy niniejszego regulaminu, zwanego dalej „Regulaminem”, mają zastosowanie wobec uczestników Konkursu #zaPROJEKTowani, zwanego dalej „Konkursem”.
2. Konkurs organizowany jest przez Parlament Studentów Rzeczypospolitej Polskiej z siedzibą w Warszawie (00-028 Warszawa, ul. Bracka 18/16), wpisany do Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000417350, numerem NIP: 5252524863, zwany dalej „Organizatorem” lub „PSRP”, w ramach Akademii PSRP #zaPROJEKTowani (zwanej dalej „Akademią”).
3. Fundatorem nagród w Konkursie jest Organizator oraz podmioty z nim współpracujące.
4. Konkurs odbywa się w dniach 17-21 lipca 2024 r. w Lublinie.
5. Uczestnikami Konkursu, zwanymi dalej „Uczestnikami”, są wszyscy uczestnicy Akademii.
6. W Konkursie nie mogą brać udziału przedstawiciele Organizatora, związani z organizacją Konkursu.

§ 2

Zadanie konkursowe i przebieg Konkursu

1. Zadaniem konkursowym jest stworzenie projektu o tematyce zdrowotnej, zgodnie z wytycznymi Organizatora i wypełnienie karty projektu, która stanowi załącznik nr 1 do Regulaminu.
2. Kosztorys projektu nie może przekraczać 30 000 zł, chyba że grupa założy realne wsparcie ze strony potencjalnych partnerów i sponsorów projektu.
3. Projekty będą tworzone w zespołach 5 lub 6 osobowych, chyba że Organizator postanowi inaczej.





4. Podziału na grupy dokona Organizator, o czym poinformuje Uczestników podczas oficjalnego otwarcia Akademii. Nie jest możliwa zmiana grupy, do której został przydzielony Uczestnik, chyba że Organizator postanowi inaczej.
5. Każda grupa pracuje pod opieką Mentora wskazanego jest przez Organizatora. Nie jest możliwa zmiana Mentora, który przydzielony został do danej grupy, chyba że Organizator postanowi inaczej.
6. Finał Konkursu odbywa się 20 lipca 2024 r. Godzinę i miejsce finału określa Organizator i przekazuje do wiadomości Uczestników.

§ 3

Kapituła Konkursu i ocena zadania konkursowego

1. Członków Kapituły Konkursu wybiera Przewodniczący PSRP, o czym Organizator poinformuje Uczestników podczas oficjalnego otwarcia Akademii. Organizator zastrzega sobie zmianę składu Kapituły Konkursu w każdym czasie bez podania przyczyny, o czym niezwłocznie poinformuje Uczestników.
2. Członkami Kapituły Konkursu nie mogą być Mentorzy.
3. Projekty będą oceniane przez Kapitułę Konkursu na podstawie karty projektu, o której mowa w § 2 ust. 1, karty oceny mentorów, stanowiącej załącznik nr 2 do Regulaminu oraz prezentacji projektu, przedstawionej podczas finału Konkursu.
4. Kapituła Konkursu przyznaje punkty zgodnie z kartą oceny kapituły, która stanowi załącznik nr 3 do Regulaminu. Przy ocenie projektów Kapituła Konkursu bierze także pod uwagę realność, celowość i gospodarność zaplanowanego budżetu.
5. Kartę oceny mentora, o której mowa w ust. 3, wypełnia Mentor na koniec każdego dnia trwania Konkursu.
6. Prezentacja, o której mowa w ust. 3 przybiera formę prezentacji multimedialnej i musi zawierać najważniejsze informacje dotyczące projektu, a także być zgodna z wytycznymi, które przekazane zostaną grupie przez Mentora.





7. Grupa otrzymuje jeden ujemny punkt za brak udziału każdego z jej członków w obowiązkowym szkoleniu, brak przygotowanych zadań dla Mentorów oraz za przekroczenie czasu na przedstawienie prezentacji, chyba że Kapituła Konkursu postanowi inaczej.

§ 4

Wyniki Konkursu i nagrody

1. Zwycięzcą Konkursu zostaje grupa, która otrzyma najwyższą liczbę punktów od Kapituły Konkursu.
2. Wyniki Konkursu ogłoszone zostaną przez Kapitułę Konkursu podczas finału Konkursu. Decyzje Kapituły Konkursu są ostateczne.
3. Po ogłoszeniu wyników każda grupa weźmie udział w spotkaniu z Mentorem oraz przedstawicielem Kapituły Konkursu w celu przedstawienia uzasadnienia dokonanej oceny.
4. Zwycięska grupa otrzyma nagrody rzeczowe. Nagrody nie mogą zostać wymienione na nagrody pieniężne.

§ 5

Przepisy końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany postanowień Regulaminu, o czym niezwłocznie poinformuje Uczestników.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do rozpowszechniania informacji o projektach oraz wynikach Konkursu w internecie i materiałach promocyjnych PSRP oraz zastrzega sobie prawo do wykorzystania założeń projektów w przyszłości.
3. We wszelkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym regulaminie decyzje podejmuje Organizator. Decyzje te są ostateczne.

